



Association Cantonale
de Partenariat International
de Grésy sur Aix

MEFUHVA

D'OU VIENT CE JEU ?

Ce jeu de semailles vient d'Afrique du sud mais on en trouve aussi des variantes au Sahara ou au Rwanda. Le nombre de trous du mefuhva est variable.

QUEL EST LE BUT ?

Semer les graines dans son jardin et récolter toutes celles de son adversaire..

POUR JOUER IL FAUT :

- Un plateau, le MANCALA, fait de quatre rangées de six trous ou de quatre rangées de sept ou huit trous ou plus et 2 pions par trou supplémentaire (la règle suivante vaut pour quatre rangées de six trous).
- 42 pions ou graines identiques.

COMMENT Y JOUER ?

Disposition des graines au départ (voir l'image)

Le camp de chaque joueur est constitué des deux rangées placées immédiatement devant lui.

COMMENT SEMER ?

A son tour de jeu, le joueur ramasse toutes les graines d'un trou de son camp puis il les sème une à une dans les trous suivants en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et seulement dans son camp. Lorsque la dernière de ses graines tombe dans un trou déjà occupé, le joueur reprend toutes les graines de ce trou et recommence à semer et ainsi de suite jusqu'à ce que sa dernière graine tombe dans un trou vide.

POUR RECOLTER :

Lorsque la dernière graine tombe dans un trou vide :

- Si le trou se trouve sur la rangée extérieure : aucune prise n'est possible.
- Si le trou se trouve sur la rangée intérieure : la récolte est possible à condition que le trou adverse situé en face soit occupé. Dans ce cas on récolte les graines des deux trous adverses situés en face du dernier trou semé.

La partie est gagnée lorsque toutes les graines adverses sont récoltées.



Site : www.acapiga.org
Courriel : acapiga@yahoo.fr
Mairie 73100 Grésy sur Aix